
Gyakori tévhitek taktikaépítésnél

Írta: *pheelf*

Fordította: *Óri Márk*

Előszó

Úgy gondoltam, megosztok a közösséggel néhány problémát, melyekkel akkor kerültem szembe, amikor próbáltam megtanulni, hogyan érthetem meg jobban a játék taktikai oldalát. Összeállítottam egy listát azokról a leggyakoribb elképzelésekről, melyek rendszeresen előkerülnek, ha a taktikáról van szó. A lista természetesen nem mindent kimerítő és örömmel venném, ha más, nálam tapasztaltabb játékosok hozzászólnának és segítenének egy még átfogóbb lista összeállításában, valamint a már említett részek további bővítésében további észrevételek hozzáadásával.

1. A mentalitások elnevezései pontosan kifejezik, milyen típusú focit fog játszani a csapat

A támadó mentalitás NEM EGYENLŐ a támadó futballal. Jobb, ha a mentalitásokra stílusokként tekintesz.

A mentalitást a következő tényezők alakítják: tempó, kockázatvállalás passzolásnál, elmozgások, szélesség, letámadási intenzitás, védősor magassága, letámadás magassága, támadómozgások. Általánosságban befolyásolja azt, mennyi kockázatot hajlandóak vállalni a játékosaid.

Összességében teljes mértékben lehetséges jól védekezni támadó mentalitás mellett, vagy éppen nagyon jól támadni védekező mentalitás alkalmazásával is.

2. Minél több csapat- és játékos instrukciót használsz a taktikádban, az annál „fejlettebb”

Nagyon gyakran látom, hogy értelmetlenül sok egyéni utasítás van egy taktikában.

Véleményem szerint, ha sok egyéni instrukciót kell hozzáadnod, akkor az alap taktikád nem megfelelő. A másik gond ezzel, hogy mi történik akkor, ha nehézségekbe ütközöl? Hogyan találod meg a probléma okát a rengeteg lehetőség közül?

Alapvetően képesnek kell lenned elérni a vágyott játékstílust rengeteg utasítás nélkül is, csupán a formáció, csapat mentalitás, játékos szerepkörök és mentalitások helyes megválasztásával. Az egyéni utasításokkal ezt már csak hangolni érdemes.

3. „X” csapatinstrukció garantálja, hogy a csapat azt fogja játszani, amit beállítottál

A legjobb példa erre, hogy ha azt akarod, hogy a csapat a védelemből kipasszolva hozza fel a labdát, akkor, ha beállítod ezt a csapatinstrukciót, azzal ez biztosan meg is fog történni.

Sokkal több dolog befolyásolja ezt. Szükséged lesz a megfelelő játékosokra a megfelelő helyen, valamint a felállás és a szerepkörök hatása is nagyon fontos, hogy a csapatod következetesen végre tudja hajtani ezt.

Példaként, ebben az esetben szükséged lesz olyan védőre, aki higgadt és mer kockázatot vállalni, valamint megfelelő középpályásra, aki mélyen helyezkedik és sokat mozog, hogy legyen kit megjátszani.

4. A szerepkörök leírása megkérdőjelezhetetlen

A probléma, hogy sokszor nincs megadva a kontextus, így félrevezető lehet a leírás.

Vegyünk például egy lesipuskást. Teljesen máshogy fog viselkedni egy óvatos, mint egy pozitív rendszerben. Ugyanígy, egyedüli támadóként összehasonlíthatatlan a játéka azzal, amikor egy célember támogatja.

Ezért érdemes időről időre végig nézni egy meccset teljes részletesség mellett, így láthatod, mit csinál a játékos valójában az adott rendszerben és így nem az alapján ítéled meg, hogy mit gondolsz, mit kellene csinálnia.

5. A játékos pozíció és szerepkör ismerete diktálja, hogyan hasznosítsd a játékosod

Egy játékos szerepkör ismerete hasznos lehet, de át is kell gondolni. A favorizált szerepkör ugyanis nem biztos, hogy illeszkedik az elképzeléseidbe, sőt, teljesen tönkre is teheti a taktikádat.

A futball egy csapatjáték, sokkal többet kihozatsz egy játékosból egy olyan szerepkörrel, ami nem teljesen illik hozzá, de beleillik a taktikádba, mint egy olyan szerepkörrel, amit szeret, de kilóg vele a taktikából.

6. Az analízis képernyő mindig helyes információkat nyújt a játékodról

Egy újabb olyan probléma, ami abból adódik, hogy a taktika készítő félrevezető információkat mutat.

Példának okáért 4-4-2 felállásban szeretnék játszani, és a két belső középpályásom közül az egyik védekező, míg a másik támogató szerepre van utasítva. Az analízis képernyőn egy narancssárga területet fogsz látni a védekező szerepkörű játékos előtt. Ha ezt a szerepkört is támogatóra állítom, ez a terület is zöldre vált, amiből logikusan az következik, hogy ez a megfelelőbb beállítás. Igaz?

Na ez teljesen rossz elgondolás, hiszen így nem lesz olyan játékosod a védelem előtt, aki tartja a pozícióját, pedig ez fontos lehet a védekezés szempontjából. Érdemes ezért fenntartásokkal kezelni az analízis képernyő visszajelzéseit, hiszen nem helyezi azokat megfelelő kontextusba.

7. A felállás meghatározása a játékstílus kiválasztása után következik

Ezt a gondolkodásmódot valószínűleg erősen támogatják a játékban található előre beállított stílusok, ahol 3-3 felállás közül van lehetőségünk választani.

Én úgy látom, az, hogy milyen felállás mellett döntesz, a legfontosabb dolog akkor, mikor azon gondolkodsz, milyen játékstílust szeretnél látni, hogyan építse a támadásokat a csapat, és hogyan szervezze a védekezését.

Ha például egy rövid passzos játékot szeretnél, de egy szélsőkkel operáló felállást választasz hozzá, akkor ez nem igazán fog jól működni.

8. Úgy tudsz gyakrabban az ellenfél védelme mögé kerülni, ha több játékosod van elől

Nem tudom, honnan származik ez az ötlet, de teljesen mértékben hibás.

Ahhoz, hogy feltörj egy védelmet, kell, hogy legyen a csapatodnak mélysége és szélessége, valamint szükséged van jó elmozgásokra a labda előtt, azért, hogy ezzel az ellenfél védőit kimozgassátok a pozíciójukból és területet nyissatok.

Pont ezért nem értem, miért próbálja annyi taktika túl sok támadóval nyomás alá helyezni az ellenfél védelmét, hiszen ennek pont ellenkező a hatása azzal, mint amit el szeretnénk érni.

9. A játékosok profilja irreleváns amikor a játékstílust választom ki

Ha kiválasztottad a megfelelő játékstílust, nem árt meggyőződnöd róla, hogy a játékosaid valóban képesek is azt játszani.

Példának okáért, a gegenpress lusta játékosokkal tökéletes recept egy katasztrófához. Néha kompromisszumot kell kötnöd, amíg lehetőséged nem nyílik olyanná átformálni a csapatot, ahogy a jövőben látni szeretnéd őket.

10. A statisztikák fontosak, ezért dominálnom kell a meccseken

Ne hagyj, hogy a statisztikák átverjenek. Ez talán a leggyakoribb hiba.

Az egyetlen statisztika, ami létfontosságú, az a végeredmény, ez határozza meg, hogy a meccsen kinek az akarata érvényesül. Hiába van 40 lövésed, ha az ellenfél ügyesen védekezik és így mind veszélytelen. Lehet, hogy háromszor többet passzolsz és mindig nálad van a labda, de lövésig már nem jutsz el.

A taktikád hatékonyságát a végeredmény mutatja!

11. Ha a csapatutasítások ütköznek, nem is lehet őket egyszerre kiválasztani

Ez könnyen elhithető, de valójában nem igaz.

Néha az ellentmondásos helyzetek nem is csak a csapatutasításokból származnak. Például, ha a labdát a védelemből kipasszolva szeretnél építkezni és mellé nagyon támadó mentalitást állítasz be, a két dolog máris üti egymást.

Egy másik példa, ha azt szeretnéd, hogy a kapus a támadóidat játssza meg, közben pedig 4-1-4-1 felállásban játszik a csapat. Az eredmény instant labdavesztés.

12. A csapat- és játékosutasítások felülírják a meglévő feladatokat.

Az összes ilyen utasítás HOZZÁADÓDIK a kiválasztott szerepkör alapstílusához. Ez bonyolult helyzeteket hozhat.

Például, ha azt a csapatutasítást választod, hogy játszanak magasabb tempóban, mint ahogy azt a pozitív mentalitás-ban alaptól tennék, az mit is jelent pontosan? Elég homályos tud lenni.

Emiatt azt gondolom, hogy jobb elkerülni egy ilyen aknamezőt azzal, hogy minimalizálom a csapatutasítások számát.

13. Bármilyen teljesítménybeli probléma a taktika hibájából adódik

Ez az, amin sok játékos fennakad, és frusztrálttá válik, végül bekerül a taktika módosítás végtelen körébe, azt remélve, hogy ez segíteni fog.

Sokkal több dolog befolyásolja a csapat pályán mutatott teljesítményét, mint a taktika. A csapat menedzselése, a megfelelő játékosok a megfelelő szerepkörben, a jó mentalitás mind fontos.

Ezen felül, ha belegondolsz, ahogy a valóságban is, vannak olyan szituációk, amikből semmilyen taktikával nem kerülhetsz ki győztesen.

14. Megfelelő elméleti tudással biztos jó taktikát tudok összerakni

Mindig jó dolog, ha a játékosok megpróbálják fejleszteni a tudásuk útmutatókat, videókat nézegetve, de tudnod kell, mikor elég.

Ellenkező esetben túl sokká válhat az információ, és nem fogod tudni kiszűrni a valóban hasznos dolgokat. Ha olvastál vagy láttál valamit, ami hasznosnak tűnik, próbáld ki a játékban, így láthatod, valóban jól megértetted-e a koncepciót.

15. Hogy folyamatosan túlteljesítsd az elvárásokat, olyan taktikát kell használnod, amik kihasználják a játékmotor apró hibáit

Ez nem igaz, tökéletesen lehetséges kiemelkedően teljesíteni egy nem túl bonyolult, de kiegyensúlyozott taktikával. Nagy hatással lehet az is, ha a játék más területeiben fejlődsz, mint például a csapatépítés, a játékosok kezelése.

Kétségtelenül sosem lesz tökéletes a meccsmotor és mindig lehet majd találni kihasználható apró hibákat, de ezeket nem feltétlenül kell használnod ahhoz, hogy jól teljesíts.

16. Figyelmen kívül hagyhatom a rejtett tulajdonságokat és a játékosok kedvelt mozdulatait

Ezzel a kijelentéssel nem is lehetnénk messzebb az igazságtól, mivel a játékosok szokásai óriási hatással vannak arra, hogyan teljesítenek a rájuk osztott szerepkörben.

Ezt a saját káromra tanultam meg, akkor, amikor csodálkoztam, hogy miért teljesít a csapatom rendszeresen förtelmesen a nemzetközi meccseken miközben a bajnokságunkban brillírozunk.

A válasz az volt, hogy sok játékosom nem kezeli túl jól a nagy meccseket. Onnantól, hogy ezeken a meccseken kivettem őket a csapatból, és olyanok játszottak, akik jól kezelték ezt a nyomást, a csapat teljesítménye drámaian javult.

17. Mindig érdemes megfogadnom az asszisztensem tanácsait

Egyáltalán nem bízom az asszisztensem tanácsában és nem engedem neki, hogy úgy állítsa össze a csapatot, hogy én azt nem ellenőrzöm.

Rengeteg játékost látok, akik a segédedzőre bizzák az ellenfél instrukciókat, ami szintén egy rizikós dolog.

A tanácsom itt az lenne, hogy mindig nézd meg, mit javasol az asszisztensed, de a végső döntés előtt gondold át, te mit szeretnél látni.

18. Kizárólag irányító szerepkörben lehet a játékosod valóban a csapat motorja

Az igazság, hogy bármilyen játékos lehet a kreativitás fő forrása. Ha úgy döntesz, egy kijelölt irányítót játszatszál, figyelembe kell vened, milyen hatással lesz a támadójátékkodra, ha minden támadásod rajta fut keresztül.

Fontos továbbá, hogy az irányítónak legyenek passz opciói mikor megkapja a labdát, és arra is érdemes gondolni, hogy a megfelelő típusú játékos kerüljön ebbe a szerepbe.

19. Csak azokat a tulajdonságokat kell figyelembe vennem egy szerepkörnél, melyek ki vannak emelve

Itt válik újra fontossá a kontextus.

Vegyük például azt az esetet, amikor Gegenpress stílusban szeretnéd játszatszál a csapated, 4-4-2 felállásban, egy Célemler-Lesipuskás párossal elől. Ha csak kizárólag a játék által javasoltakat veszed figyelembe, azt láthatod, hogy a munkabírás és az állóképesség nem fontos. Valójában ezek a tulajdonságok elengedhetetlenek ahhoz, hogy a csapated folyamatosan és nagy intenzitással támadja le az ellenfelet.

Emiatt fontos figyelembe vened, mit vársz a csapattól, és ez alapján eldönteni, milyen tulajdonságok válnak számodra kulcsfontosságúvá.

20. A taktika készítés összes vonatkozását egymástól függetlenül kell figyelembe venni

Ha van valami, ami a legnagyobb akadályt jelenti a játékosoknak, az ez. A kezdő játékosok általában mind beleesnek ebbe a csapdába.

Mindent egymástól elkülönítve figyelembe venne általában nem jó dolog, és bár nehéz lehet sok különböző koncepciót és elképzelést egy egységes egészé gyúrni, de ez alapvető feltétele egy stabil taktika létrehozásának.

Egy taktikában mindennek együtt kell működnie. A felállás, a mentalitás, a játékos szerepkörök és mentalítások, a csapat- és egyéni- és ellenfél utasítások mind kulcsfontosságúak abban, hogy a csapatod az általad elképzelt játékot játssza. Ha csak az egyik kategória is a többi ellen dolgozik az már óriási problémákat okozhat, így fontos együtt nézni őket.

Utószó

Azt hiszem ennyi elég lesz. Remélem az írásommal sokaknak segíték elkerülni a játék egy-egy olyan csapdáját melylyel én a játék során ismerkedtem meg. Ha már néhány embernek segíték ezzel, hogy néha tartsanak egy kis szünetet, hogy átgondolják, hogyan kellene jól felépíteni az elképzelt taktikát már megérte ezt az összefoglalót megírni!

Kívánom a legjobbakat,

pheelf